

Termin 12 (Stichworte)

Wiederholung und Nachholen

- Hinweis auf
 - Schritt 5: **Choice** einbauen für Auswahl
 - Schritt 6: **ListBox** einbauen für alle Moebeltypen
- Präsentation **OO-Python-P07-d Parameter bei Sizerobjekten.pdf**

Sizer bei der einfachen Gui einsetzen

- Ziel definieren: Wie können wir mit diesen einfachen Mitteln eine vollständige Oberfläche mit der Möglichkeit zur Konfiguration der Objekte bauen?
- Präsentation **OO-Python-P08-a Oberflaeche mit GridBagSizer.pdf**
- erarbeitet *Raumplaner-Gui-Integration-GridBag-Kurs.zip* , eine ähnlich Stufe wie *Raumplaner-mit-RaumplanerModell-GridBag.zip* dazu das Ergebnis in Projekt *Raumplaner-mit-RaumplanerModell-GridBag-fertig.zip* entscheidend an dieser Version ist die enge Orientierung an RaumplanerModell:
- Schritte:
 - Gui kennt das Modell, alle Anforderungen gehen an das Modell
 - GibFarbe() in Moebel für das Speichern mit Originalfarbe
 - GibDaten und SetzeDaten in RaumplanerModell
 - OnWaehle in Gui setzt außer den Werten auch den Namen der Klasse
 - Methode NameKlasse
 - außer GibAusgewaehltes auch GibIndex
 - StaticText für Anzeige des Ausgewählten
 - Ereignis TextEnter zum Übernehmen der Eingaben

Frage klären: Wann Abituraufgaben ansehen ?

Entscheidung am 06.03.25 OO Aufgaben in gA von 2019

Mausereignisse

- Einstieg mit Projekt *LeeresFenster-Mausereignisse.py*
- Präsentation **OO-Python-P08 Einbau Mausereignisse.pdf**
- Einfaches Projekt *LeeresFenster-Mausereignisse.py* eingebaut in *Raumplaner-Gui-Mausereignisse-1* (basiert auf *Raumplaner-Gui-Integration-Schritte-4*)
- Einführende Fragestellung: Wohin gehört die Anwendung von Mausereignissen?
- Bearbeitung:
 - Einbau der Ereignisse aus "leeres-Fenster-Mausereignisse.py
 - in die Klasse Grafikfenster oder Zeichenflaeche ?
Entscheidung für Zeichenflaeche
 - Bind und Ereignisbehandlungsmethoden im ersten Schritt mit print, alles noch in der Klasse Zeichenflaeche

Zweiter Schritt: *Raumplaner-Gui-Mausereignisse-2*

- bis auf Linksklick alle anderen Ereignisse deaktivieren
- Wohin geht die Anfrage?
-> an RaumplanerModell
- dazu muss die Zeichenflaeche das Modell kennen

-> Attribut und Set-Methode

- Bei Mausklick wird abgefragt, ob er über einem Moebel erfolgt ist.
- ~~Problem: Berechnung der Form wegen der Drehung nicht einfach!~~
-> Erarbeitung des Treffers mit Hilfe von `GetBox().Contains(<Position>)`
- Darstellung des Anklickens durch die Auswahl

Dritter Schritt: *Raumplaner-Gui-Mausereignisse-3*

- (fast) alle anderen Ereignisse aktiviert
- Hauptänderung: Objekte ziehen realisiert
- dafür Einbau einer Methode `Bewege(self, dx, dy)` in Moebel
- dazu muss auch die Klickposition verwaltet werden.

Vierter Schritt angekündigt: Dialoge über rechte Maustaste