

Termin 1 (Stichworte)

Vorstellung

- Rahmenplanarbeit
- Erarbeitung dieser Unterrichtseinheit mit Java → "Objects first"
- Warum auch Python? Termin-01-0
- Warum wxPython? Bezug zu Java und Demotool zeigen (tkinter ?)
- Hinweis auf Folie Kinder_lernen_nicht_so.pdf und weitere Termfolien zu den Arbeitsschritten
- Hinweis auf Präsentationen (u.a. **OO-Python-P00-a Installation-Python-wxPython.pdf** und **Präsentation OO-Python-P00-1 IDLE und Windows.pdf**) und Videos

Einstieg über Arbeiten mit dem vorliegenden Projekt

Klärung: Aufteilung in Gruppe mit selbstständigem Arbeiten, dazu:

Arbeitsplan-01 Einstieg.pdf und eine für die ich die Schritte vorführe

- Prinzip: Termin-01-1
 - nicht mit leerem Projekt beginnen,
 - aber mit einem Projekt mit Mängeln!
- Hinweis auf Präsentation **OO-Python-P01 Einstieg.pdf** (alternativ Videos / Terminfolien, Hinweis auf Text **OO-Python-01 Grundlagen.pdf**)
- Projekt öffnen, **raumplaner.py** mit idle öffnen, mit F5 starten
- vier Fenster – wozu jeweils?
- global stuhl, tisch, Zugriff im ShellFrame
- **interaktives Arbeiten** üben, erste Fachausdrücke Termin-01-2
 - BewegeHorizontal()
 - BewegeVertikal()
 - Drehe()
- Hinweis auf Problem und Präsentation **Methodennamen klein oder gross.pdf** und Projekt **01 Kleinschreibung Projektalternative.zip**
- Neues Stuhlobjekt erzeugen → sichtbar oder sichtbar machen
- Erstelle einen Tisch mit sechs Stühlen Termin-01-3
 - unbefriedigende Funktionalität ?
 - Anforderungen formulieren !
 - Funktionalität erweitern !
- einer der Vorschläge passt zu
Hinweis auf Präsentation **OO-Python-P01-1 Grafikfenster.pdf** :
mit Hintergrundbild oder schwarzer Hintergrund

Einstieg über Arbeiten mit dem Tkinter-Projekt ?

- Nur ein Hinweis zu den Unterschieden:
 - Kein wxPython-Installation nötig, kaum OO Konzept, ...
 - Probleme aber eher bei den Details

Aufgaben zur Erweiterung des Projekts

- Einsatz von **Arbeitsplan-02 Erweiterungen.pdf** , Schritte entsprechend ...
 - Präsentation **OO-Python-P01-b Aufgabe Bewege.pdf** **Termin-01-5**
 - Präsentation **OO-Python-P01-a Aufgabe AendereFarbe.pdf** **Termin-01-4**
 - Präsentation **OO-Python-P01-a1 Kapselung.pdf**
 - ~~ggf Präsentation **OO-Python-P01-c1 Aufgabe Klasse OvalerTisch.pdf**~~
 - Präsentation **OO-Python-P01-c Aufgabe Klasse Sessel.pdf** **Termin-01-6**
 - nachholen: Neue Aufgabe entsprechend
Präsentation **OO-Python-P01-e Sessel mit GraphicsPath.pdf**
 - Nachholen: weitere Klassen erstellen **Termin-01-7**
- Schlussbesprechung