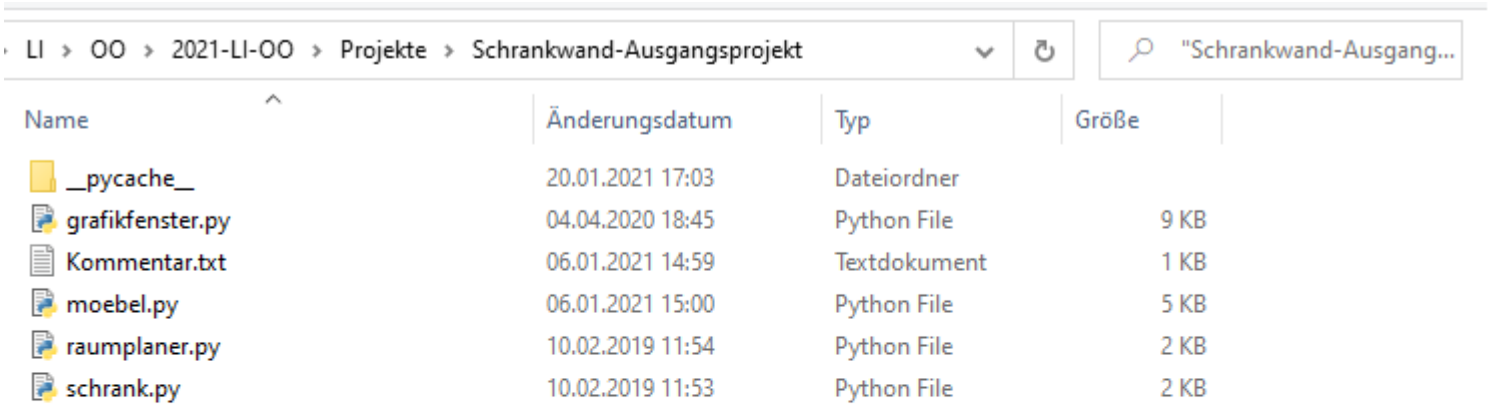
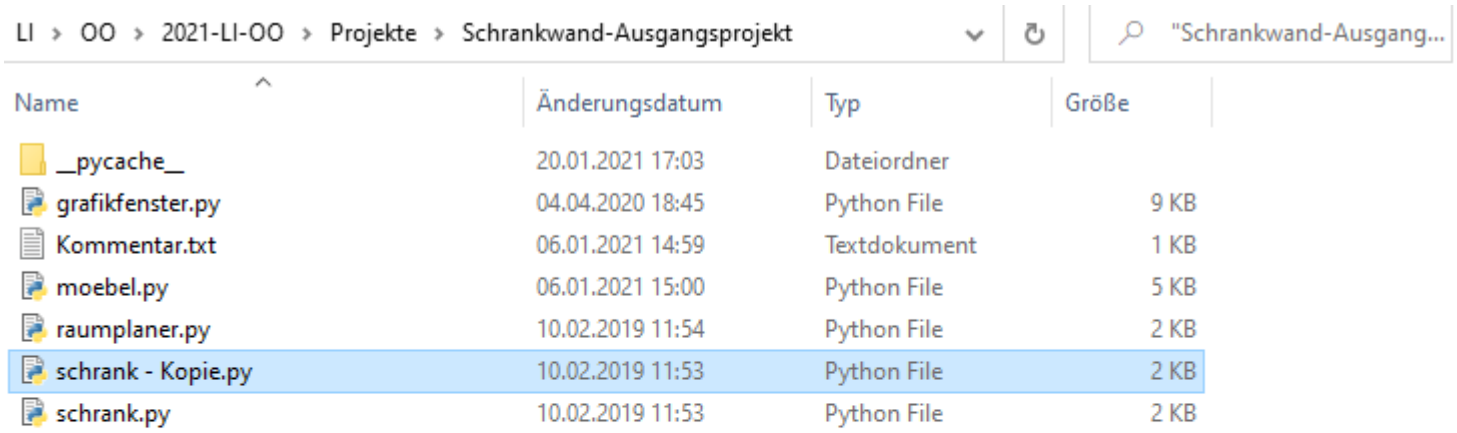
Schrankwand Anfangsprojekt

Bildershow

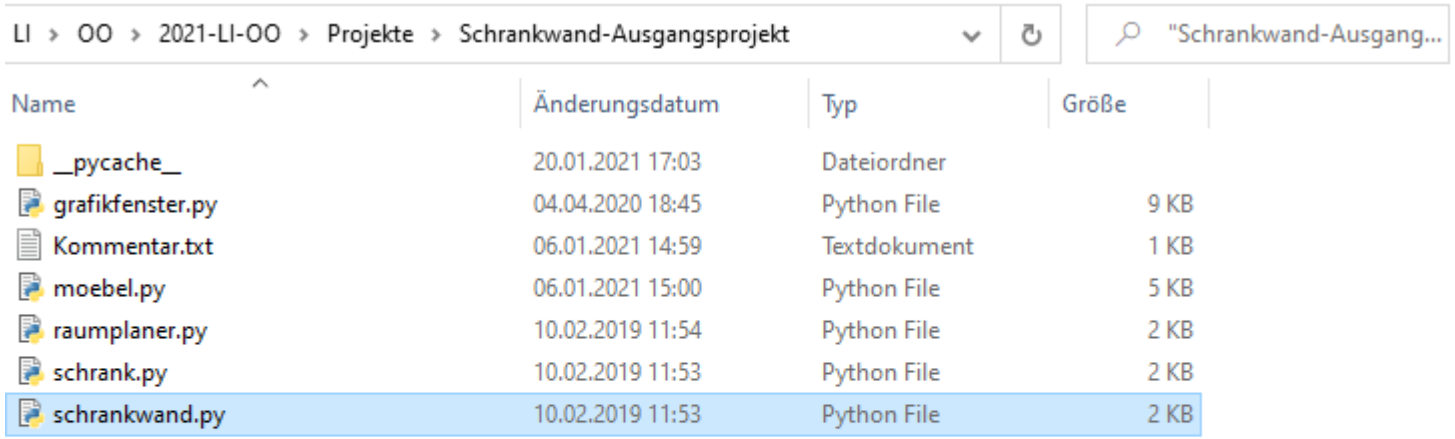
Schrankwand Anfangsprojekt



Schrankwand Anfangsprojekt



Schrankwand Anfangsprojekt



Schrankwand Anfangsprojekt

*schrankwand.py - D:\Eigene-Dateien\Dokumente\Dokumente_Claus\LI\OO\2021-LI-OO\Pro...

File Edit Format Run Options Window Help

```
# schrankwand.py

from grafikfenster import *

from moebel import Moebel

### ------------------------------------------------------
class Schrankwand(Moebel):
    def __init__(self,
                 xPos=0,
                 yPos=0,
                 breite=60,
                 tiefe=37,
                 winkel=0,
                 farbe="black",
                 sichtbar=False):
        Moebel.__init__(self, xPos, yPos, breite, tiefe, winkel, farbe, sichtbar

    def GibFigur(self):
        """definiert die zu zeichnende Figur (Pfad)"""
        path = self.GibZeichenPfad()

        b,t=self.GibBreite(), self.GibTiefe()
        path.AddRectangle(0, 0, b, t)
        path.MoveToPoint(0, 0)
        path.AddLineToPoint(b, t)
        path.MoveToPoint(b, 0)
        path.AddLineToPoint(0, t)

        return self.Transformiere(path)
```

Ln: 8 Col: 6

Schrankwand Anfangsprojekt

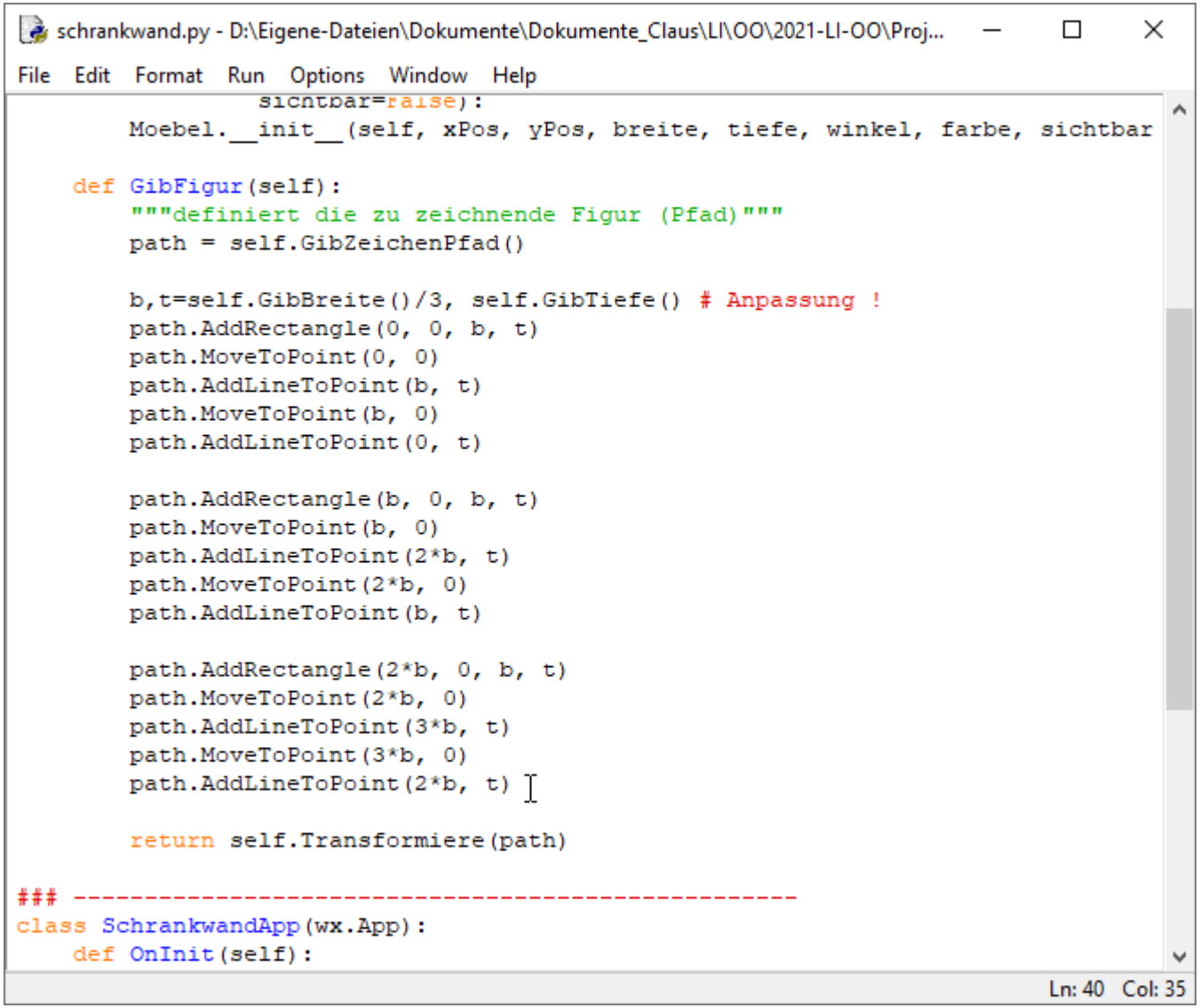
schrankwand.py - D:\Eigene-Dateien\Dokumente\Dokumente_Claus\LI\OO\2021-LI-OO\Proj...

File Edit Format Run Options Window Help

```
                    sichtbar=False):
        Moebel.__init__(self, xPos, yPos, breite, tiefe, winkel, farbe, sichtbar

    def GibFigur(self):
        """definiert die zu zeichnende Figur (Pfad)"""
        path = self.GibZeichenPfad()

        b,t=self.GibBreite()/3, self.GibTiefe() # Anpassung !
        path.AddRectangle(0, 0, b, t)
        path.MoveToPoint(0, 0)
        path.AddLineToPoint(b, t)
        path.MoveToPoint(b, 0)
        path.AddLineToPoint(0, t)

        path.AddRectangle(0, 0, b, t)
        path.MoveToPoint(0, 0)
        path.AddLineToPoint(b, t)
        path.MoveToPoint(b, 0)
        path.AddLineToPoint(0, t)

        path.AddRectangle(0, 0, b, t)
        path.MoveToPoint(0, 0)
        path.AddLineToPoint(b, t)
        path.MoveToPoint(b, 0)
        path.AddLineToPoint(0, t)

        return self.Transformiere(path)

### ------------------------------------------------
class SchrankwandApp(wx.App):
    def OnInit(self):
```

Ln: 36 Col: 0

Schrankwand Anfangsprojekt



Schrankwand Anfangsprojekt