

Was passiert bei *run* ?

*Was passiert,
wenn ich auf **run** klicke ?*

Was passiert bei *run* ?

- Das im Editor vorhandene Script wird ausgeführt und bekommt den Namen `'__main__'`.
- Im Beispiel der geladenen Datei `stuhl.py` ergibt die Abfrage am Ende `True`, daher wird die `StuhlApp` erzeugt und deren `MainLoop` gestartet, so dass die App gestartet wird und auf Ereignisse wartet.

```
if __name__ == '__main__':  
    app = StuhlApp(redirect=False)  
    app.MainLoop()
```

Was passiert bei *run* ?

```
class StuhlApp(wx.App):
    """Test-Anwendung speziell fuer Stuhl"""
    def OnInit(self):
        self.fenster = GrafikFenster(None, "Raum...")
        self.SetTopWindow(self.fenster)
        self.fenster.Show(True)
        self.fenster.ZeigeShellFrame()
        self.TestAnwendung()
        return True

    def TestAnwendung(self):
        """Allein fuer die Testanwendung: """
        global stuhl
        stuhl=Stuhl(True)
```

Was passiert bei *run* ?

Die `OnInit`-Methode der `StuhlApp`

```
self.fenster = GrafikFenster(None, "Raum...")
```

- erzeugt ein Grafikfensterobjekt, das nicht von einem anderen Fenster abhängt und das den Titel *Raumplaner-Grafik* trägt,

[Das Grafikfensterobjekt erzeugt für seine Inhaltsfläche (Panel) ein Zeichenflaecheobjekt.]

Was passiert bei *run* ?

Die `OnInit`-Methode der `StuhlApp`

```
self.SetTopWindow(self.fenster)
```

- erklärt das Grafikfenster zum Hauptfenster,

Was passiert bei *run* ?

Die `OnInit`-Methode der `StuhlApp`

```
self.fenster.Show(True)
```

- setzt das Grafikfenster auf sichtbar,

Was passiert bei *run* ?

Die `OnInit`-Methode der `StuhlApp`

```
self.fenster.ZeigeShellFrame()
```

- zeigt den interaktiven `ShellFrame` an,

[dieses Fenster ist also ein abhängiges Fenster, kein TopLevel-Fenster]

Was passiert bei *run* ?

Die `OnInit`-Methode der `StuhlApp`

```
return True
```

- und meldet Erfolg, falls sie bis dort hin kommt.

Was passiert bei *run* ?

Die `OnInit`-Methode der `StuhlApp`

```
self.TestAnwendung()
```

- startet die weiter unten definierte Testanwendung,

Was passiert bei *run* ?

Die Testanwendung

```
global stuhl
```

- erklärt den Namen stuhl zu einer globalen Variablen,
- damit im interaktiven ShellFrame auf das nachfolgend ...

Was passiert bei *run* ?

Die Testanwendung

```
stuhl=Stuhl (True)
```

- erzeugte Stuhlobjekt zugegriffen werden kann.